



2026

第 38 屆 AERC 亞洲機器人運動競技大賽

競賽公告

2026.08.31.修訂版

一. 2026/下半賽季-競賽時程

賽場	競賽時間	報名截止日	匯款截止日	第一階段隊伍 發佈及變更	正式參賽隊伍 名單公告
勤益科技大學賽場	11/14	10/12	10/14	10/19	10/23
德明財經科技大學賽場	12/05	11/02	11/04	11/09	11/13
崑山科技大學賽場	12/12	11/09	11/11	11/16	11/20

- 報名前請務必確認參賽機器的所屬組別，報錯組別請在「[第一階段參賽隊伍名單](#)」
[發佈之前](#)「[來電進行修正](#)」，其他說明請詳讀本公告中【[三. 參賽隊伍修正](#)】。
- 競賽當天提出 報錯組別 的狀況，該隊伍只能維持在 錯誤的組別 中進行比賽，但成績獨立不影響正確隊伍的獲獎名額。報錯組別的隊伍，最高成績只會頒發佳作，不得異議。
- [超過「匯款截止日」後的繳費不再受理。](#)
若違反規定: 由大賽方以 Email 通知該參賽隊伍，填寫表單辦理退費。
- [不同賽場請分次匯款，不接受跨賽場共同匯款。](#)
若違反規定: 由大賽方以 Email 通知該參賽隊伍，填寫表單辦理退費。
- 因個人因素無法參賽-辦理退費，將收取每筆退款手續費 30 元。
(若是由大賽方公告: 取消該比賽項目的參賽隊伍，則不收取退款手續費)
- 第一階段參賽隊伍名單，只公佈在「匯款截止日」前匯款，並核對完成的參賽隊伍。
- [正式參賽隊伍名單公告後，不再接受任何變動以及申請退賽及退費。](#)

二. 報名及繳費

● 報名

- ◆ 請至大賽官網: www.aerc1988.com.tw , 填寫各賽場報名表單並送出, 系統會自動發 mail 到報名表單填寫的信箱欄位(第一欄), 代表已完成報名。若沒收到請確認 廣告信件夾 或 垃圾信件夾。
- ◆ 報名表單欄位「接收競賽資訊 Email」: **本欄位請務必填寫正確並核對。**
報名後的所有競賽資訊, 將統一發送到此欄位所填寫的 Email (若因填寫錯誤導致重要資訊無法傳達, 由參賽隊伍自行負責)。
- ◆ 報名完成後請務必留意 FB 公告 及「收件夾 或 廣告信件夾」中的競賽通知信件。
- ◆ 同一賽場若報名超過 10 隊(含)的需求, 可以來信大賽信箱, 索取「團體報名表單」直接填寫回傳。EMAIL: aerc@aerc1988.com.tw
- ◆ 填寫匯款帳號後5碼: 請務必確認匯款的帳戶資訊, 若使用「數位帳戶」轉帳, 請查詢正確的「數位帳戶後 5 碼」再進行填寫

● 繳費

- ◆ 參加同一賽場的隊伍, 可以使用同一個匯款帳號, 進行多隊共同匯款
完成匯款後, 請填寫報名表單的多隊共同匯款欄位。
- ◆ 不同賽場請分次匯款, 不接受跨賽場共同匯款
違反者由大賽方以 Email 通知該參賽隊伍, 填寫表單辦理退費。
(每筆退款收取手續費30元)。
- ◆ 參賽隊伍完成報名後, 請於各賽場匯款截止日前完成匯款。
超過「匯款截止日」後的繳費不再受理, 如有匯款會以 Email 通知該參賽隊伍, 填寫表單辦理退費(每筆退款收取手續費30元)。

三. 參賽隊伍資訊修正

- 報名階段

- ◆ 「當報名時間尚未截止」若有資訊填寫錯誤需要修正，請從報名系統自動回覆的 mail 連結進入表單修改(請查詢報名表單填寫的第一欄 Email)，並再次送出即完成修正。報名時間截止時，會關閉修改功能。
- ◆ 「當報名時間截止」若有資訊填寫錯誤需要修正，請直接來電或來信說明。
- ◆ 「當報名時間截止」同項目同隊伍名稱若有多次重複報名，沒有備註也未收到來電或來信說明，將以報名時間較晚的資訊視為正式報名，報名隊伍不得異議。

- 發佈第一階段隊伍名單

- ◆ 反色隊伍 可以進行以下修正:
 - * 隊伍資訊錯誤修正、變更競賽項目、變更競賽組別、增加隊伍、辦理退賽、被合併 級別 或 組別 的隊伍: 恢復原本報名的 級別 或 組別。
 - * 所有變更(包含退賽) 都需要填寫「變更申請單」。
 - * 辦理退賽要再額外填寫「退賽退費申請單」。
- ◆ 一般隊伍 可以進行以下修正:
 - * 隊伍資訊錯誤修正、退賽。
 - * 所有變更(包含退賽) 都需要填寫「變更申請單」。
 - * 辦理退賽要再額外填寫「退賽退費申請單」。

- 發佈正式參賽隊伍名單

- ◆ 競賽資料開始製作，不再開放任何變動，不接受退賽退款
- ◆ 若還有隊伍資訊錯誤，請務必在比賽當天報到時填寫「錯誤訂正單」修正。

- 報名費收據、參賽證明、獎狀電子檔

- ◆ 發佈檔案提供電子檔下載後，如需修正將收取作業費用:
每種檔案，每份收取 新台幣 50 元整。

四. 報到、練習、檢錄、競賽

● 報到時間

- ◆ 所有級別的參賽隊伍，請於上午 09:00-11:50 至各競賽項目場地進行報到。未於時間內完成報到視同棄賽，不得要求補報到，並且無法退費。
- ◆ 各競賽項目報到時，請掃描 各項目的 QR Code 加入 LINE 群組。
 - * 加入群組後，請把名稱修改成報名時的「隊伍名稱」。
 - * 群組負責通知 該項目「即將競賽的組別」到賽場集合，不回覆其他訊息。

● 練習時間

- ◆ 國民小學及國民中學：上午 09:00-10:20。
- ◆ 高中高職、大專院校及無限組：上午 10:30-11:50。
- ◆ 各級別參賽隊伍，請依照上述時間段至各競賽項目場地進行練習，超過時間不得再要求額外練習。
- ◆ 無人機系列項目、對戰系列項目，將於競賽前一週發佈在競賽時程表中。

● 檢錄時間

- ◆ 所有參賽隊伍，統一於 12:20-13:10 至各競賽項目場地進行檢錄。未於時間內完成檢錄視同棄賽，不得要求補檢錄，並且無法退費。

● 競賽-選手身分文件

- ◆ 所有選手進入賽場競賽時，務必攜帶有照片的證件進行身份核對(身份證、健保卡、學生證、護照..等)，或填寫大賽方所提供的在學證明檔案(也可以使用學校格式)，列印並攜帶進行身分核對。照片不能辨識為本人身份則無法參賽，若沒有同隊隊員即時替補上場，將視同棄賽並且不得要求退費。
- ◆ 使用學校格式或是個人格式製作在學證明，必須包含：可辨識本人的照片、姓名、出生年月日、就讀學校、指導老師或是學校蓋章。
- ◆ 可使用大賽所提供的在學證明格式填寫，WORD 檔請至雲端連結下載。請列印附件「參賽選手 在學證明」填寫，並攜帶至賽場。

● 競賽規則修正-重點說明

◆ 01 機器人循跡挑戰:

- ✧ 比賽終止：有下列情況之一時，比賽終止，以當時的情況計算比賽成績。

8-8 超出場地：當機器人任一部位或正投影，超出(走出)場地外。

◆ 05 機器人向前衝:

- ✧  比賽場地中的 2 處正方形(如左圖)，機器人可以穿越不算違規。

◆ 06 輪型機器人軌道挑戰:

- ✧ 失誤：參賽隊伍在執行比賽任務時，發生下列任一種情況，稱為「失誤」。

8-4 停滯：機器人在軌道上後退、原地迴轉、暫停等，無持續前進的狀態。

◆ 輪型機器人爭霸戰:

- ✧ 測量時所有動力輪及輔助輪須正常著地，不得以斜擺、直立或其他姿態。
- ✧ 競賽開始前由對戰雙方確認該回合賽制。雙方機器放置於「出發基地」，所有動力輪及輔助輪均須接觸出發基地面，且機器正投影須全在白底區內，不得接觸黑框區。

◆ 各項目-競賽前準備狀態:

- ✧ 當機器人就位於起點處準備比賽時，不得使用任何輔助道具固定機器人或作為其他應用。

以上說明為重點提示，並非全部修正內容，請務必詳讀各競賽項目-比賽規則說明。

● 競賽-第 2 次比賽機會的說明

◆ 增加第2次的比賽機會的項目:

- ✧ 機器人循跡挑戰(不包含 D 圖)、機器人程控避障挑戰、機器人遙控避障挑戰
- ✧ 機器人帶球跑、機器人向前衝

◆ 使用時機、時間及成績計算、名次排列:

- ✧ 在比賽時間內違規出局：出界、反跑、停止不動、撞倒寶特瓶或障礙物...等，才可以使用第 2 次的比賽機會。刻意碰觸機器人導致違規，不給予第 2 次比賽機會 (請確認各競賽項目的規則中 - 比賽終止 的說明)。

- ✧ 時間及成績計算: 使用第 2 次的比賽機會時，將以第 1 次比賽的剩餘時間進行比賽，並且碼表不會歸零，延續第 1 次比賽的秒數計時。2 次比賽的秒數皆計算到小數點第 2 位。

例: A01 機器人循跡挑戰，第 1 次比賽在 23.13 秒時出界，此時碼錶暫停並記錄當下成績: 4 段，秒數: 23.13 秒。第 2 次挑戰從起點重新開始，時間則延續從 秒數: 23.13 秒開始計時，完成比賽後紀錄 成績: 15 段，秒數: 58.23 秒。以第 2 次成績較高進行名次排列

- ✧ 名次排列: 依照各競賽項目的規則中-名次排列 的說明，進行名次排序。若遇到同分數同秒數(小數點第 2 位) 的狀況，未使用第 2 次機會的隊伍則排名在前，若再相同則進行 PK 賽。

五. 獎盃加購

- ✧ 本屆大賽開始，開放 獲得「佳作」的隊伍進行獎盃加購。





參賽選手 在學證明書

姓名：

出生年月日：

身分證字號：

就讀學校：

照片

在學資訊：

參賽選手目前在學，就讀 115 學年度，第 1 學期 屬實。

特此證明

簽名用印處

請由 指導老師簽章 或 指導機構用印
本在學證明書具有法律效益，請務必據實填寫

中 華 民 國 1 1 5 年 月 日